

RENTREE 2018

BOURSE AUX VETEMENTS BLEU-MARINE

Maximum 20 articles par famille,
étiquetés par vos soins

DEPOT : LUNDI 3 SEPTEMBRE 2018 de 9h à 12h

VENTE : LUNDI 3 SEPTEMBRE 2018 de 13h à 16h

RDV AU SELF

SEULS LES VETEMENTS ETIQUETES SERONT ACCEPTES

Merci d'étiqueter chaque vêtement avec deux agrafes et d'étiqueter le sac contenant les vêtements qui restera sur place pendant la vente (voir étiquettes ci-joint)

Reprise des vêtements le lundi 3 septembre 2018 de 17h à 18h au self

Tous vêtements non récupérés aux horaires proposés seront donnés à des œuvres caritatives

Vous pouvez aussi choisir de donner votre bénéfice et/ou vos invendus à des œuvres caritatives

Vêtements jusqu'à la taille 16 ans, Bleu Marine, en très bon état, propres et, si besoin recousus (doublure, boutons)

Manteau - Blouson :	10€	Polo :	4€
Veste - Gilet :	8€	Tee-shirt :	3€
Imper :	7€	Chaussures :	5€
Pantalon - Jupe - Robe :	5€	Baskets :	4€
Survêtement :	6€ ou 3€ par pièce	Cartable :	5€
Chemise - Chemisier :	4€		

L'APEL retiendra 10% sur le montant de la recette

Ces tarifs ne sont pas imposés mais recommandés.

L'APEL se réserve le droit de refuser un vêtement jugé trop cher ou taché.

L'APEL ne peut être tenue responsable de vol pendant la vente.

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :

Nom :

Table N°

Prix :€

Age :